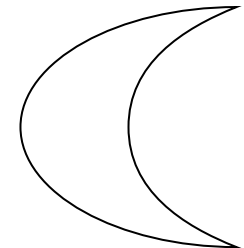
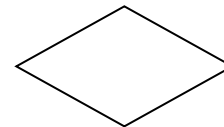
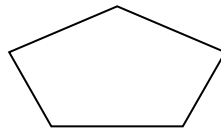
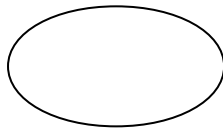
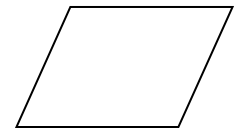
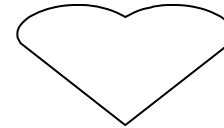
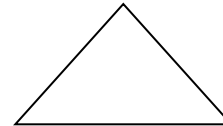
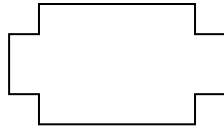




Pour être un **polygone**, une figure géométrique doit être constituée de **segments** formant une **ligne brisée fermée**.

- Les segments qui constituent un polygone sont appelés **côtés**.
- L'intersection entre deux côtés est appelée **sommet**.
- Deux côtés consécutifs forment un **angle**.

Entoure les polygones :

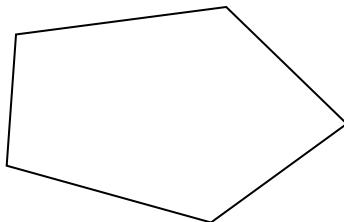
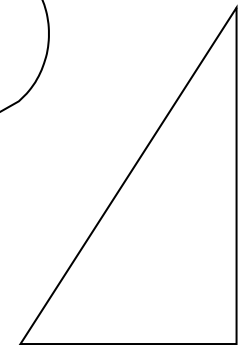
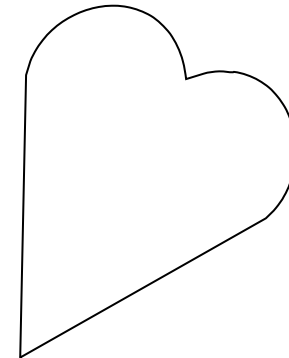
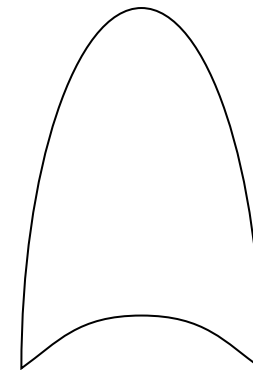
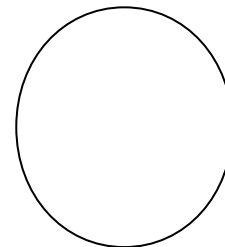
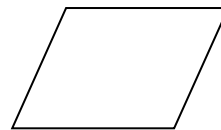
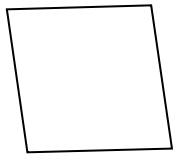




Pour être un **polygone**, une figure géométrique doit être constituée de **segments** formant une **ligne brisée fermée**.

- Les segments qui constituent un polygone sont appelés **côtés**.
- L'intersection entre deux côtés est appelée **sommet**.
- Deux côtés consécutifs forment un **angle**.

Entoure les polygones :

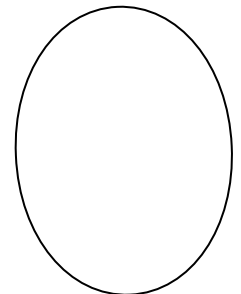
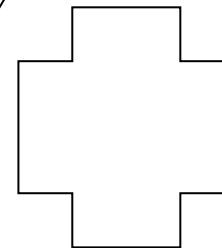
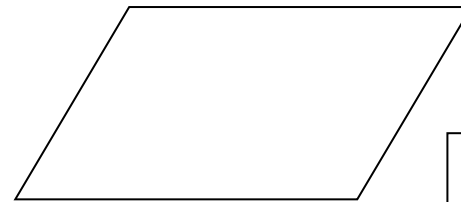
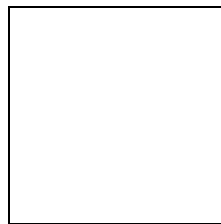
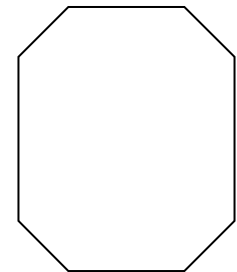
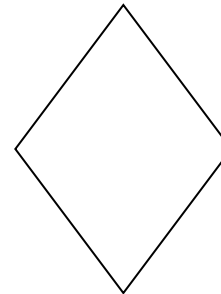
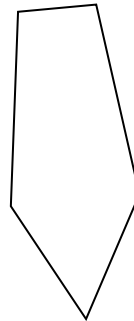
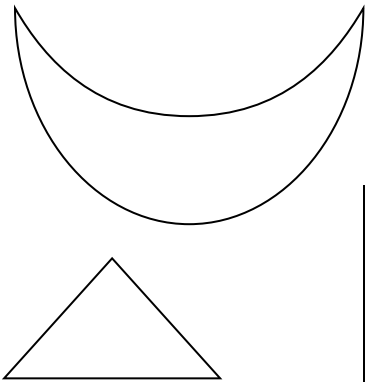
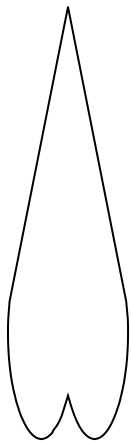




Pour être un **polygone**, une figure géométrique doit être constituée de **segments** formant une **ligne brisée fermée**.

- Les segments qui constituent un polygone sont appelés **côtés**.
- L'intersection entre deux côtés est appelée **sommet**.
- Deux côtés consécutifs forment un **angle**.

Entoure les polygones :

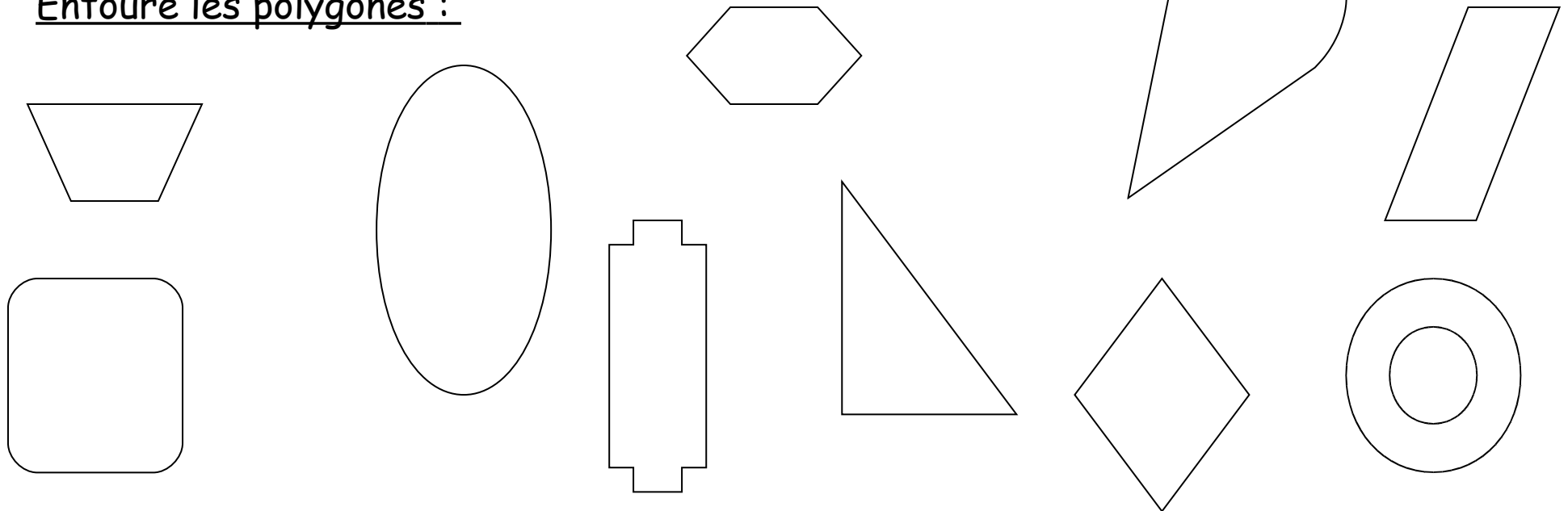




Pour être un **polygone**, une figure géométrique doit être constituée de **segments** formant une **ligne brisée fermée**.

- Les segments qui constituent un polygone sont appelés **côtés**.
- L'intersection entre deux côtés est appelée **sommet**.
- Deux côtés consécutifs forment un **angle**.

Entoure les polygones :

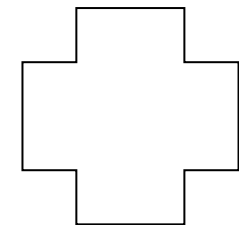
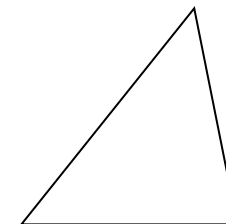
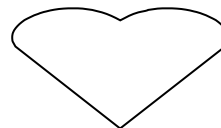
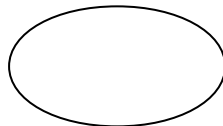
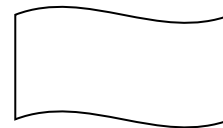
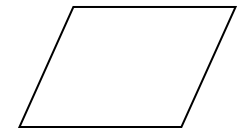
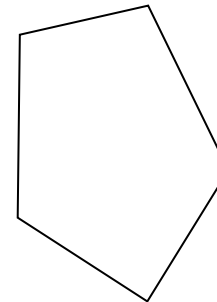
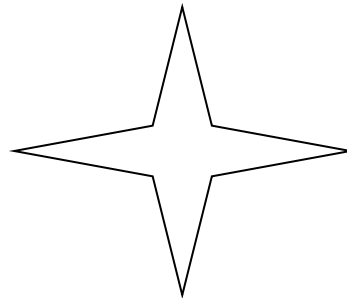
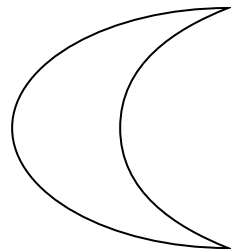




Pour être un **polygone**, une figure géométrique doit être constituée de **segments** formant une **ligne brisée fermée**.

- Les segments qui constituent un polygone sont appelés **côtés**.
- L'intersection entre deux côtés est appelée **sommet**.
- Deux côtés consécutifs forment un **angle**.

Entoure les polygones :

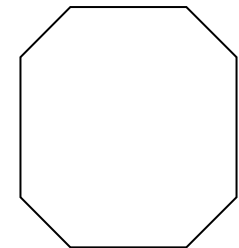
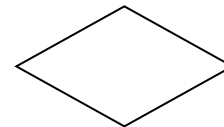
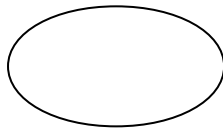
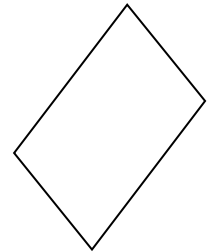
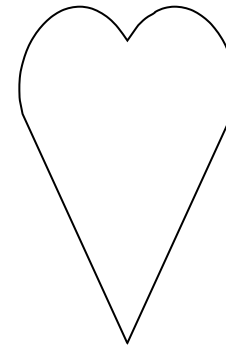
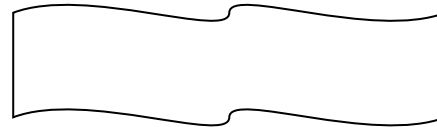
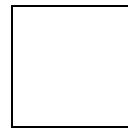
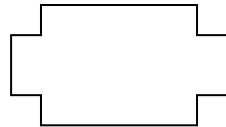
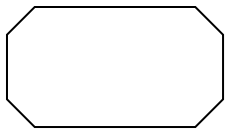




Pour être un **polygone**, une figure géométrique doit être constituée de **segments** formant une **ligne brisée fermée**.

- Les segments qui constituent un polygone sont appelés **côtés**.
- L'intersection entre deux côtés est appelée **sommet**.
- Deux côtés consécutifs forment un **angle**.

Entoure les polygones :

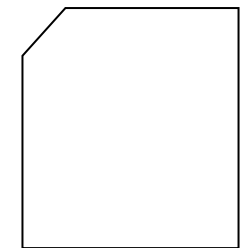
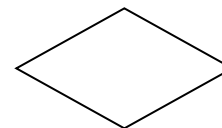
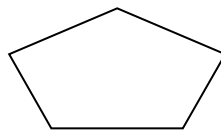
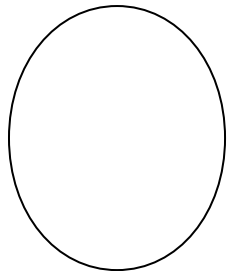
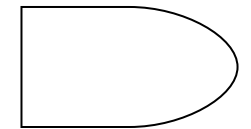
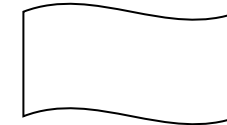
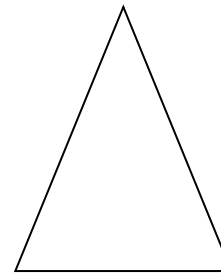
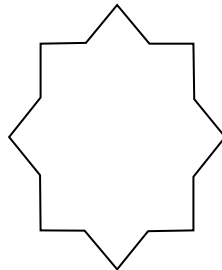
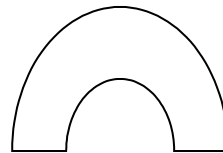
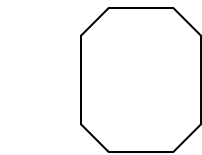




Pour être un **polygone**, une figure géométrique doit être constituée de **segments** formant une **ligne brisée fermée**.

- Les segments qui constituent un polygone sont appelés **côtés**.
- L'intersection entre deux côtés est appelée **sommet**.
- Deux côtés consécutifs forment un **angle**.

Entoure les polygones :

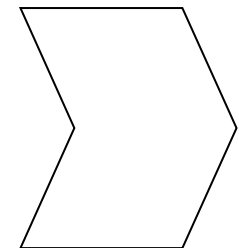
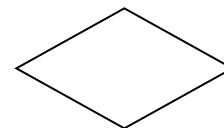
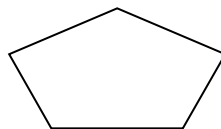
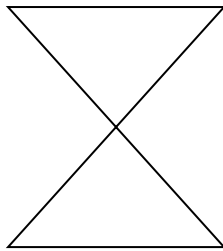
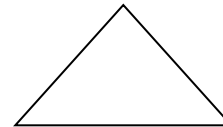
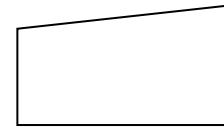
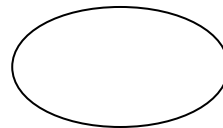
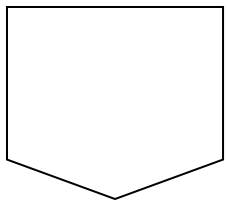




Pour être un **polygone**, une figure géométrique doit être constituée de **segments** formant une **ligne brisée fermée**.

- Les segments qui constituent un polygone sont appelés **côtés**.
- L'intersection entre deux côtés est appelée **sommet**.
- Deux côtés consécutifs forment un **angle**.

Entoure les polygones :

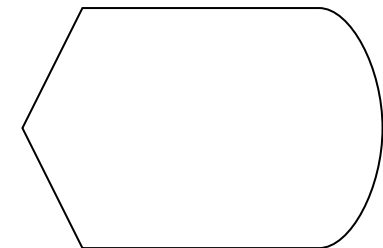
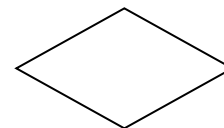
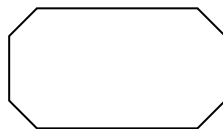
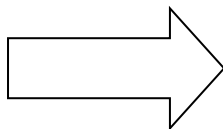
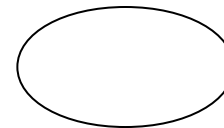
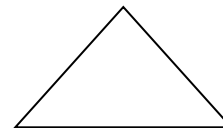
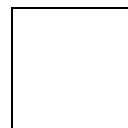
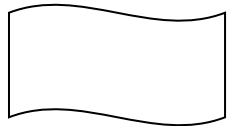




Pour être un **polygone**, une figure géométrique doit être constituée de **segments** formant une **ligne brisée fermée**.

- Les segments qui constituent un polygone sont appelés **côtés**.
- L'intersection entre deux côtés est appelée **sommet**.
- Deux côtés consécutifs forment un **angle**.

Entoure les polygones :

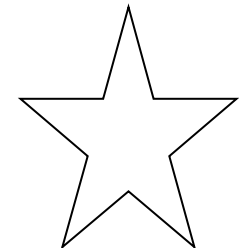
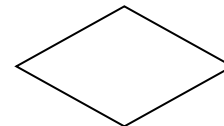
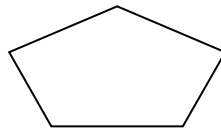
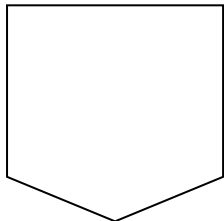
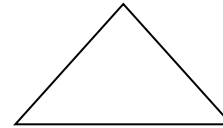
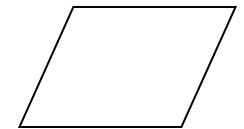
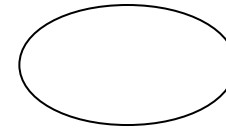
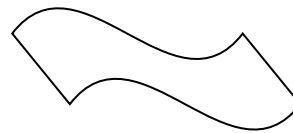
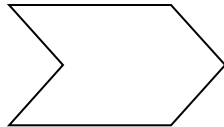
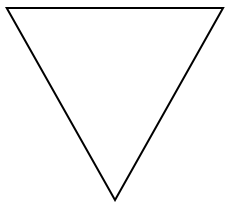




Pour être un **polygone**, une figure géométrique doit être constituée de **segments** formant une **ligne brisée fermée**.

- Les segments qui constituent un polygone sont appelés **côtés**.
- L'intersection entre deux côtés est appelée **sommet**.
- Deux côtés consécutifs forment un **angle**.

Entoure les polygones :

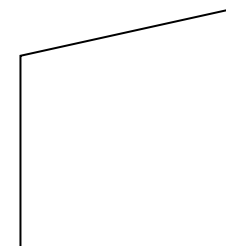
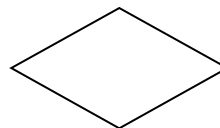
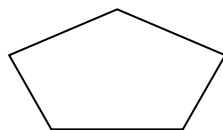
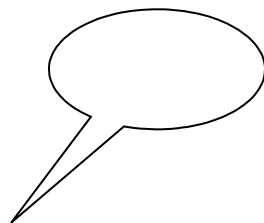
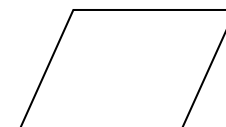
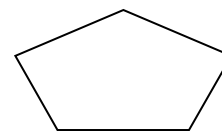
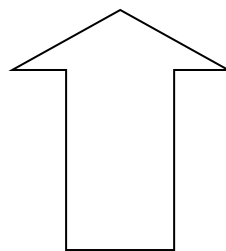
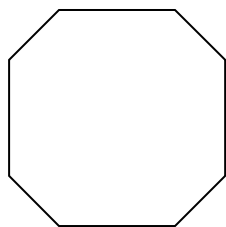
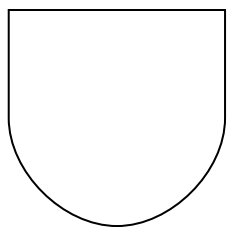




Pour être un **polygone**, une figure géométrique doit être constituée de **segments** formant une **ligne brisée fermée**.

- Les segments qui constituent un polygone sont appelés **côtés**.
- L'intersection entre deux côtés est appelée **sommet**.
- Deux côtés consécutifs forment un **angle**.

Entoure les polygones :





Pour être un **polygone**, une figure géométrique doit être constituée de **segments** formant une **ligne brisée fermée**.

- Les segments qui constituent un polygone sont appelés **côtés**.
- L'intersection entre deux côtés est appelée **sommet**.
- Deux côtés consécutifs forment un **angle**.

Entoure les polygones :

